



Ausschreibung Gierschke Pokal 2024

Weimarer Schützengilde

1. Veranstalter: Weimarer Schützengilde e.V.
2. Ort der Durchführung: Schießstand WSGi e.V.
3. Zeit der Durchführung: Samstag, den 8.06.2023
4. Disziplinen: OG Herr Gierschke 100m, Auflage
1 Schuss Probe
5 Schuss Wertung
bei Ringgleichheit erfolgt im Anschluss ein Stechen
5. Startberechtigt: Mitglieder der Weimarer Schützengilde
6. Meldetermin: Am Durchführungstag
7. vorläufiger Zeitplan: Beginn 13.30 und Ende 17.00 Uhr
8. Startgeld: 10,00 € inkl. Munition 8x57 IS und Scheibe
Mehrfachstart möglich
9. Ehrung: Am 8.06.23 im Vereinssaal
1. Platz Siegerprämie 150,00 €
2. Platz 100,00€
3. Platz 50,00€

Wer nicht persönlich zur Siegerehrung anwesend ist, dem verfällt der Platz und die Geldprämie. Diese geht dann automatisch an den Nächstplatzierten über!!!

Mit der Abgabe der Meldung bzw. der Entrichtung des Startgeldes wird das Einverständnis erteilt, dass die Weimarer Schützengilde e.V. die personenbezogenen Daten erheben, verarbeiten und ausschließlich zu Verbandszwecken nutzen darf. Eine Weitergabe dieser Daten zwecks kommerzieller Nutzung ist ausgeschlossen. Mit der Teilnahme unterwirft sich der Sportler der SpO des DSB und des TSB sowie den allgemeinen Bestimmungen für TSB Landeswettkämpfe und erklärt sich damit einverstanden, dass seine persönlichen Daten (Name, Vorname, Geburtsjahr bzw. seine Altersklasse) und seine Vereinszugehörigkeit in entsprechenden Start- sowie Ergebnisdateien oder -listen veröffentlicht werden. Der Teilnehmer erklärt hiermit sein Einverständnis, dass Bilder, die während der Veranstaltung und bei der Siegerehrung entstanden sind, in Aushängen, Zeitschriften und im Internet veröffentlicht werden können. Für Schüler bzw. Jugendliche mit Ausnahmegenehmigung ist die Genehmigung im Original bei Wettkämpfen vorzulegen. Die Reihenfolge der Schützen richtet sich nach der Anmeldung und den zur Verfügung stehenden Schützenständen.

Stefan Klett
Weimar, den 14.05.2024
Tel. 0175/5456040
E-mail: sportleiter@weimarschuetzengilde.de